

Sistem Informasi Aplikasi Akademik (Si-Apik) Berbasis Android

Paiman¹, Saifudin²

¹Sistem Informasi, Universitas Bina Sarana Informatika

²Teknologi Komputer, Universitas Bina Sarana Informatika

Email: ¹aimanp1995@gmail.com, ²saifudin.sfn@bsi.ac.id

Abstrak

Taman Pembelajaran Al- Qur'an (TPQ) ialah lembaga ataupun kelompok warga yang menyelenggarakan pembelajaran non- formal tipe keagamaan islam yang bertujuan buat membagikan pengajaran membaca Al- Qur' an semenjak umur dini, dan menguasai dasar- dasar dinul islam pada anak umur halaman anak- anak, sekolah dasar serta ataupun madrasah ibtdaiyah(SD/ MI) ataupun apalagi yang lebih besar. Di masa globalisasi ini diharapkan dapat menjajaki pertumbuhan ilmu pengetahuan. Pada Yayasan TPQ Al- Falah Bobosan Purwokerto khususnya pada unit TPQ proses peningkatan jilid, serta pertumbuhan santri sepanjang pendidikan, masih dicoba dengan metode manual, menjadikan sistem akademik peningkatan jilid kerap hadapi hambatan semacam hilangnya novel catatan pertumbuhan santri, begitu pula dengan ustadz/ ustadzah kerap kali repot kala hendak menganjurkan santri- santrinya buat di teskan ke penguji karna wajib mencatat informasi santri- santri yang bersangkutan serta wajib berjumpa dengan penguji langsung. Dengan memakai teknologi android selaku komponen buat membuat Aplikasi SI- APIK diharapkan bisa mempermudah ustadz/ ustadzah dalam melaksanakan proses akademik peningkatan jilid supaya tidak lagi memakai kertas selaku media penyimpanan serta penyampaian. Hasil dari riset ini merupakan para ustadz/ ustadzah bisa dengan gampang melaksanakan proses peningkatan jilid. Diharapkan buat riset mendatang aplikasi ini bisa dikembangkan dengan cangkupan akademik yang lebih luas.

Kata Kunci : Sistem Informasi Akademik, Aplikasi, Android, TPQ, Si Apik.

Abstract

Al-Qur'an Education Park (TPQ) is an institution or community group that organizes non-formal education in the type of Islamic religion that aims to provide reading of the Qur'an from an early age, and discusses the basics of the Islamic tradition in ancient times. kindergarten, elementary school and / or madrasah ibtdaiyah (SD / MI) or even higher. In the era of globalization it is hoped that scientific development can be followed. At the TPQ Al-Falah Foundation, Bobosan Purwokerto specifically on the TPQ unit, the process of increasing volumes, and the development of students during learning, is still done manually, making academic systems to improve volumes used, repairing compilation improvements, and asking students to be tested to testers because they have to save data of students requested and must meet with examiners directly. By using android technology as a component to create SI ~ APIK Application, it is expected to be able to provide clerics / clerics in the academic process of increasing volumes so that they no longer use paper as a storage and delivery medium. The results of this study are the clerics / clerics can easily carry out the process of increasing volumes. It is expected that future application research can be developed with a broader academic scope.

Keywords: Academic Information Systems, Applications, Android, TPQ, Si Apik.

1. PENDAHULUAN

Perkembangan Teknologi yang semacam dikala ini ini hampir masing-masing aspek kehidupan sudah memakai teknologi salah satunya teknologi android. Sebagian fasilitas teknologi dimanfaatkan antara lain buat mempermudah mendapatkan informasi tercantum pada bidang pendidikan keagamaan, semacam Taman Pendidikan Al- Qur' an(TPQ). Al- Falah Machfud Ashari ialah yayasan pendidikan yang mengatur segala Mengenai yang berkaitan dengan penyelenggaraan pendidikan keagamaan antara lain pondok pesantren, Taman Pendidikan Al- Qur' an(TPQ), Pendidikan Anak Usia Dini(PAUD), dan Sekolah Dasar(SD). Proses akademik yang ada pada yayasan Al- Falah Machfud Ashari Purwokerto sebagian besar masih mengenakan cara- metode manual, khususnya pada unit Taman Pendidikan Al- Qur' an(TPQ). Data santri, data ustadz/ ustadzah, proses kenaikan jilid dan perkembangan santri sejauh pembelajaran masih dicoba dengan mengenakan kertas sebagai media penyampaian dan penyimpanan, Mengenai itu menjadikan pembelajaran di TPQ Al- Falah terkesan kurang efektif dan kurang modern. Dari permasalahan tersebut sampai diperlukan adanya pemecahan buat mempermudah pengolahan data santri, ustadz/ ustadzah, kenaikan jilid dan perkembangan santri yakni dengan membuat Aplikasi Akademik Berbasis Android(Si- Apik). Dengan mengenakan teknologi android sebagai komponen dalam membuat aplikasi Si- Apik diharapkan dapat memudahkan ustadz/ ustadzah dalam melakukan proses akademik kenaikan jilid biar tidak lagi mengenakan kertas sebagai media penyampaian dan penyimpanan. Hasil dari studi ini ialah para ustadz/ utadzah dapat dengan mudah melakukan proses kenaikan jilid dan mengidentifikasi perkembangan santri.

2. LANDASAN TEORI

a. Konsep Dasar Sistem

Dalam pembuatan serta perancangan Sistem Data Aplikasi Akademik berbasis Android (SI~APIK). Dibutuhkan konsep dasar selaku acuan, konsep dasar tersebut umumnya ada teori- teori yang berhubungan dengan proses ataupun metode pembuatan Aplikasi Akademik Berbasis Android.

b. Sistem

Menurut Al Fatta dalam (Maryani et al., 2018), “Sistem adalah sekumpulan objek-objek yang saling berelasi dan berinteraksi serta hubungan antar objek bisa dilihat sebagai satu kesatuan yang dirancang untuk mencapai suatu tujuan”.

c. Informasi

Menurut Kusriani dalam (Maryani et al., 2018), “Data merupakan informasi yang telah diolah jadi suatu wujud yang berarti untuk pengguna, berguna dalam pengambilan keputusan dikala ini ataupun menunjang sumber data”.

d. Sistem Informasi

Menurut Sutabri dalam (Lubis, 2016) Sistem data merupakan sesuatu sistem didalam sesuatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi setiap hari yang menunjang guna pembedahan organisasi yang bertabiat manajerial dengan aktivitas strategi dari sesuatu organisasi buat bisa sediakan kepada pihak luar tertentu dengan laporan- laporan yang dibutuhkan.

e. Akademik

Menurut Triyono dalam (Siagian & Effiyaldi, 2018), inti dari pengertian akademik merupakan kondisi orang-orang dapat mengantarkan serta menerima gagasan, pemikiran, ilmu pengetahuan, serta sekalian bisa mengujinya secara jujur, terbuka, serta bebas.

f. Sistem Informasi Akademik

Menurut Agustin dalam (Nugraha et al., 2018) Sistem data akademik merupakan seluruh berbagai hasil interaksi antara elemen dilingkungan akademik buat menciptakan data yang setelah itu dijadikan landasan pengambilan keputusan, melakukan aksi, baik oleh pelakon proses itu sendiri ataupun dari pihak luar.

g. Aplikasi

Menurut (Juansyah, 2015) menyimpulkan bahwa: Secara istilah pengertian aplikasi merupakan sesuatu program yang siap buat digunakan yang terbuat buat melaksanakan sesuatu guna untuk pengguna jasa aplikasi dan pemakaian aplikasi lain yang bisa digunakan oleh sesuatu target yang hendak dituju.

h. Android

Menurut (Volume, Algoritma, & Boyer, 2017) menerangkan bahwa: Android merupakan sistem pembedahan buat telephone cellular yang berbasis Linux. Android sediakan platform terbuka untuk para pengembang buat menghasilkan aplikasi mereka sendiri buat digunakan oleh berbagai peranti bergerak.

i. Sistem Pengolahan Data

Menurut George R. Terry Ph.D dalam (Hutahaean, 2014), “Sistem pengolahan informasi meliputi serangkaian pembedahan atas data yang direncanakan guna menggapai tujuan ataupun hasil yang di idamkan”.

j. Taman Pendidikan Al-Qur’an (TPQ)

Menurut (Huda & Alian, 2019) Taman Pendidikan Al-Qur’an (TPQ) adalah suatu tempat yang indah serta aman. Oleh sebab itu proses belajar mengajar TPQ wajib sanggup mencerminkan, menghasilkan hawa yang indah, aman serta mengasyikkan. Bagi As’ad Humam TPQ merupakan “lembaga pembelajaran serta pengajaran Al-Qur’an buat anak umur SD (7-12 tahun). TPQ merupakan lembaga ataupun kelompok warga yang menyelenggarakan pembelajaran non-formal tipe keagamaan islam yang bertujuan buat membagikan pengajaran membaca Al-Qur’an semenjak umur dini, dan menguasai dasar- dasar dinul islam pada anak umur halaman anak-anak, sekolah dasar serta ataupun madrasah ibtidiyah(SD/ MI) ataupun apalagi yang lebih besar.

k. Internet

Internet merupakan jaringan pc yang menghubungkan antar jaringan pc secara global, internet bisa pula diucap jaringan dalam sesuatu jaringan yang luas.

l. Website

Menurut Agus Hariyanto dalam (Destiningrum & Adrian, 2017) *Website* bisa dimaksud selaku kumpulan taman yang menunjukkan data informasi bacaan, informasi foto, informasi animasi, suara, video serta gabungan dari seluruhnya, baik yang bertabiat statis ataupun dinamis yang membentuk satu rangkaian bangunan yang silih terpaut, dimana tiap-tiap dihubungkan dengan jaringan-jaringan taman (*hyperlink*).

m. Web Server

Web server menjadi *software* tulang belakang dari *World Wide Web* (www). *Web server* menunggu permintaan dari *client* yang menggunakan *browser* seperti *Internet Explorer*, *Mozilla Firefox* dan program *browser* lainnya. Jika ada permintaan dari *browser*, maka *web server* akan memproses permintaan itu kemudian memberikan hasil prosesnya berupa data yang diinginkan kembali ke *browser*.

n. Web Browser

Menurut Abdulloh (2016:5) dalam (Wijianto et al., 2018) menggambarkan bahwa *web browser* digunakan untuk menampilkan hasil website yang telah dibuat.

o. Hypertext Markup Language (HTML)

Menurut Abdulloh (2016:2) dalam (Wijianto et al., 2018), menjelaskan tentang HTML singkatan dari *Hypertext Markup Language* yaitu *script* yang berupa tag-tag untuk membuat dan mengatur struktur *website*. HTML digunakan untuk mengembangkan halaman *website* yang dapat diakses atau ditampilkan menggunakan *web browser*.

p. **Hypertext Preprocessor (PHP)**

Menurut Nugroho dalam (Fandi dan Elsa 2017), “PHP merupakan bahasa standar yang digunakan dalam dunia *website*, PHP adalah bahasa program yang berbentuk *script* yang diletakkan di dalam *web server*”.

q. **Cascading Style Sheet (CSS)**

Menurut Abdulloh (2016:2) dalam (Wijianto et al., 2018) menjelaskan bahwa CSS singkatan dari *Cascading Style Sheet* yaitu *script* yang digunakan untuk mengatur desain *website*.

r. **Java Script**

Peran *JavaScript* dalam membuat *website* adalah memberikan efek animasi yang menarik dan *interaktif* dalam penanganan *even* yang dilakukan oleh pengguna *website*..

s. **Jquery**

Jquery sama dengan *Javascript Library* yang berisi kumpulan kode atau fungsi *Javascript* siap pakai sehingga mempermudah dan mempercepat dalam membuat kode *Javascript*.

t. **Bootstrap**

Menurut Abdulloh (2016:157) dalam (Handayani, vembria rose Wijianto, Ragil Anggoro, 2018) *Bootstrap* merupakan salah satu *framework CSS* yang sangat populer di kalangan pecinta pemrograman *website*..

u. **Database (Basis Data)**

Menurut Winarno dan Utomo (2010:142) dalam (Agus & Safitri, 2015) *Database* atau biasa disebut basis data merupakan kumpulan data yang saling berhubungan. Data tersebut biasanya terdapat dalam *table-table* yang saling berhubungan satu sama lain, dengan menggunakan *field/kolom* pada tiap *table* yang ada. Berikut beberapa operasi dasar.

v. **My Structure Query System Language (MySQL)**

Menurut Hidayat dalam (Maryani et al., 2018), “MySQL merupakan *software Relational Database Management System* (RDBMS) atau *server database* yang dapat mengelola *database* dengan sangat cepat, dapat menampung data dalam jumlah sangat besar, dapat diakses oleh banyak *user* (*multi-user*) dan dapat melakukan suatu proses secara *sinkron* atau *berbarengan* (*multi-threaded*).

w. **PHPMyAdmin**

Menurut Arief dalam (Maryani et al., 2018) , *PHPMyAdmin* dapat diartikan selaku sesuatu aplikasi berbasis *Graphical User Interface* (GUI) yang digunakan buat mengelola database MySQL. *PHPMyAdmin* menunjang bermacam kegiatan MySQL semacam pengelolaan informasi, tabel serta ikatan antar tabel.

x. **XAMPP**

Menurut Abdulloh dalam (Hellyana, 2017), “XAMPP adalah salah satu paket installer yang berisi apache yang yakni web server tempat menyimpan file- file yang diperlukan website dan *PHPMyAdmin* sebagai aplikasi yang digunakan buat perancangan database MySQL”.

y. **Atom**

Sesuatu Text Editor yang memiliki lisensi open source yang terdapat buat platform OS X, Linux dan Windows. Atom ini dibuat oleh GitHub dan di klaim sebagai text editor yang bisa di custom dengan merubah file konfigurasi.

z. **Framework**

Menurut Wardana (2016:3) dalam (Widayanto & Refianti, 2018) *Framework* adalah kumpulan perintah maupun guna dasar yang membentuk aturan- ketentuan tertentu dan silih berhubungan satu sama lain sehingga dalam pembuatan aplikasi website kita harus menjajaki syarat dari framework tersebut.

aa. **CodeIgniter (CI)**

Menurut Supono dan Putratama (2016:109) dalam (Handayani, vembria rose Wijianto, Ragil Anggoro, 2018) “*CodeIgniter* merupakan aplikasi open source berupa framework dengan model MVC(Model, View, Contrllor) buat membangun website dinamis dengan mengenakan PHP”.

ab. **MIT App Inventor**

Menurut (Sari et al., 2018) “MIT App Inventor merupakan aplikasi inovatif yang dibesarkan Google dan MIT buat mengenalkan dan tingkatkan pemrograman yang area berbasis teks jadi berbasis visual(drag and drop) berbentuk blok- blok”.

3. METODE PENELITIAN

a. **Model Pengembangan Perangkat Lunak**

Menurut (Rosa & Shalahudin, 2015) metode *waterfall* adalah “tata cara air terjun sediakan pendekatan alur hidup fitur lunak secara sekuensial ataupun terurut diawali dari analisa, desain, pengkodean, pengujian, serta pendukung (*support*)”.

Tahapan *waterfall* (Rosa & Shalahudin, 2015) yang dimaksud, yaitu:

- 1) Analisis kebutuhan fitur lunak
Dikala saat sebelum sistem dibuat, diperlukan suatu analisis sebagai dasar buat mengidentifikasi kebutuhan sistem kedepannya. Analisis kebutuhan sistem terdiri dari analisis kebutuhan fungsional yang bertujuan buat mengidentifikasi kebutuhan guna sistem dan analisis kebutuhan non- fungsional buat mengidentifikasi fitur lunak yang dibutuhkan serta kriteria pengguna sistem.
- 2) Desain
Desain berfungsi sebagai dasar perancangan yang mengubah data- informasi yang didapat dari analisis jadi sesuatu rancangan yang terdiri dari desain struktur data, struktur navigasi, dan rancangan antar muka.
- 3) Pembuatan kode program
Tahapan ini yakni lanjutan dari tahapan desain, yakni mentranslasi desain jadi sesuatu program. Tahap ini menghasilkan suatu program yang sesuai dengan desain.
- 4) Pengujian
Program yang telah dibuat wajib diuji terlebih dahulu buat membetulkan jika program layak digunakan dari segi logic maupun fungsional. Pengujian ini dicoba buat meminimalisir kesalahan(error) dan membetulkan keluaran yang dihasilkan sesuai dengan yang diidamkan.
- 5) Pendukung(Support) ataupun pemeliharaan(Maintenance)
Program yang sudah diuji bisa hadapi pergantian kala telah dikirimkan ke pengguna. Pergantian bisa terjalin sebab terjalin kesalahan yang tidak ditemukan dikala pengujian program wajib menyesuaikan diri dengan area baru(hardware baru). Sesi pendukung ataupun pemeliharaan bertujuan buat melindungi stabilitas program yang sudah terbuat tanpa wajib membuat program yang baru.

b. Teknik Pengumpulan Data

Teknik pengumpulan data yang digunakan dalam penyusunan Tugas Akhir ini adalah:

- 1) Observasi (Pengamatan)
Observasi yang dicoba ialah mengamati secara langsung proses pengolahan akademik di pondok pesantren buat mendapatkan cerminan yang jelas menimpa kasus yang diteliti.
- 2) *Interview* (Wawancara)
Wawancara ialah metode pengumpulan informasi yang dicoba lewat tatap muka serta Tanya jawab langsung antara pengumpul informasi terhadap narasumber informasi.
- 3) Studi Pustaka
Melaksanakan pengumpulan informasi dengan menekuni referensi- referensi novel, postingan, serta internet yang berhubungan dengan aplikasi smartphone berbasis android.

4. TEORI PENDUKUNG

a. Struktur Navigasi

Menurut ASFA (2016:61) dalam (Imaniawan, Fabriyan Fandi Dwi, ELSA, 2016) “Struktur Navigasi bisa dimaksud selaku alur dari sesuatu program yang menggambarkan rancangan ikatan antara zona yang berbeda sehingga mempermudah proses oengorganisasian segala elemen web”.

b. Entity Relationship Diagram (ERD)

Menurut Simarmata dalam (Majdah Zawawi1 and Noriah Ramli, 2016) “*Entity Relationship Diagram* (ERD) adalah perlengkapan pemodelan informasi utama serta hendak menolong mengorganisasi informasi dalam sesuatu proyek kedalam entitas- entitas serta memastikan ikatan antar entitas”.

c. Logical Record Structure (LRS)

Menurut Simarta dan Prayudi dalam (Majdah Zawawi1 and Noriah Ramli, 2016) “*Logical Record Structure* (LRS) merupakan representasi dari struktur record- record pada table- tabel yang tercipta dari hasil kedekatan antar himpunan entitas”. Memastikan kardinalitas, jumlah table serta Foreign Key(FK).

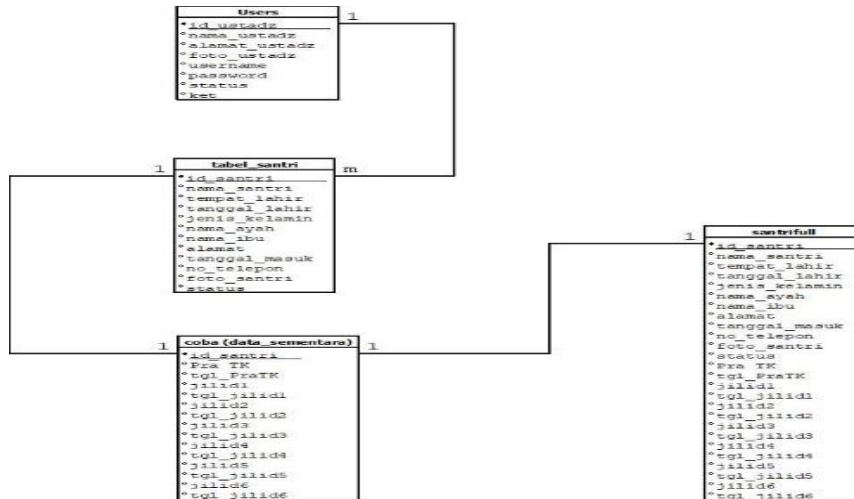
5. IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN WEB

Menurut Rosa dan Shalahuddin (2014) dalam (Majdah Zawawi1 and Noriah Ramli, 2016) “*Blackbox Testing* merupakan pengujian yang berfokus pada fitur lunak, penguji bisa mendefinisikan kumpulan keadaan input serta melaksanakan pengetesan pada spesifikasi fungsional program”.

6. PEMBAHASAN

a. Tinjauan Yayasan

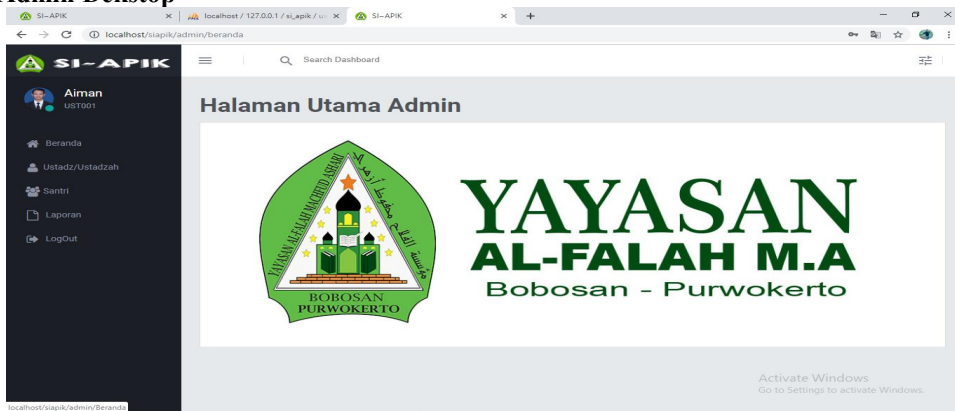
Yayasan TPQ Al-Falah Machfud Ashari yang terletak di Jl.KS.Tubun Utara no 1 B RT 008/RW 03 kelurahan Bobosan, Kec. Purwokerto Utara, Kabupaten Banyumas, Provinsi Jawa Tengah merupakan yayasan Islam yang dibentuk dan dinotariskan pada tanggal 24 Agustus 2015, mempunyai visi dan misi serta bertujuan menyediakan pusat / kawasan pendidikan yang Islami dengan konsep pendidikan menggunakan metode *Qiraati*. Pemikiran ini dilandasi bahwa Purwokerto merupakan daerah yang memiliki budaya keislaman yang kuat. Dalam tinjauan yayasan ini akan dibahas mengenai sejarah, visi misi dan struktur organisasi dan fungsi pada Yayasan Al-Falah Machfud Ashari Bobosan Purwokerto.



Gambar 2. Logical Record Structure (LRS)

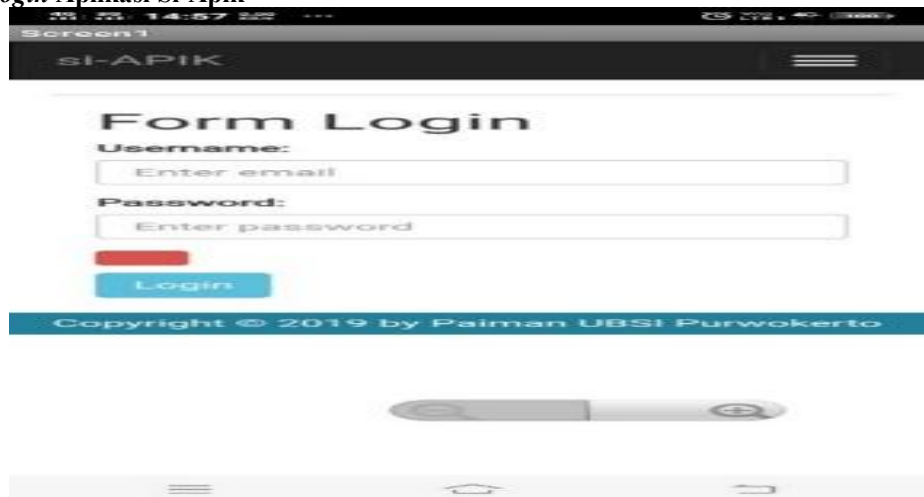
c. Implementasi

1) Halaman Admin Dekstop



Gambar 3. Halaman Admin Dekstop

2) Halaman Login Aplikasi Si-Apik



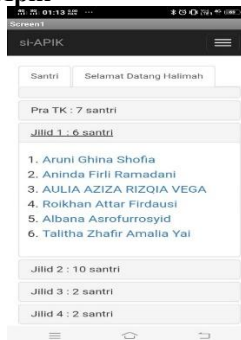
Gambar 4. Halaman Login Aplikasi SI-Apik

3) Halaman Admin Pada Aplikasi Si-Apik



Gambar 5. Halaman Admin Pada Aplikasi SI-Apik

4) **Halaman Pemilik TPQ Pada Aplikasi Si-Apik**



Gambar 6. Halaman Pemilik TPQ Pada Aplikasi SI-Apik

f) **Halaman Penguji**



Gambar 7. Halaman Penguji Pada Aplikasi Si-Apik

g) **Halaman Ustadz/Ustadzah Pra TK**



Gambar 8. Halaman Ustadz/Ustadzah Pra TK Pada Aplikasi Si-Apik

h) **Halaman Ustadz/Ustadzah Jilid 1-6**



Gambar 9. Halaman Ustadz/Ustadzah Jilid 1-6

7. KESIMPULAN

Dari ujicoba serta ulasan sistem data aplikasi akademik berbasis android di TPQ Al- Falah Bobosan Purwokerto yang sudah dicoba ini, bisa diambil sebagian kesimpulan, ialah selaku berikut: 1) Sistem data aplikasi akademik berbasis android ini lumayan gampang digunakan sebab design interface- nya yang simpel serta bisa menolong uatadz/ustadzah dalam proses peningkatan santri. 2) Tata cara website service sukses diterapkan pada sistem data aplikasi akademik berbasis android di TPQ Al- Falah Bobosan Purwokerto, dengan menggunakan MIT App Inventor selaku media buat mempermudah dalam pemrogramman serta menghasilkan aplikasi fitur lunak untuk sistem pembedahan android. 3) Sistem data aplikasi akademik berbasis android ini baru diterapkan pada layanan website service yang cuma berbasiskan localhost saja, tetapi dalam pengoperasiannya tidak ditemui hambatan yang berarti pada dikala melaksanakan transaksi peningkatan jilid pada TPQ Al- Falah. 4) Data- data yang tersimpan dalam database tersimpan pada table- tabel yang silih behubungan dengan kelas-kelas pada aplikasi serta tersambung lewat query sql.

REFERENSI

- Agus, P., & Safitri, Y. (2015). Pemanfaatan Sistem Informasi Perpustakaan Digital Berbasis Website Untuk Para Penulis Agus Prayitno 1) Yulia Safitri 2). *Indonesian Journal on Software Engineering*, 1(1), 1–10.
- Destiningrum, M., & Adrian, Q. J. (2017). *Sistem Informasi Penjadwalan Dokter Berbassis Web Dengan Menggunakan Framework Codeigniter (Studi Kasus : Rumah Sakit Yukum Medical Centre)*. 11(2), 30–37.
- Handayani, vembria rose Wijianto, Ragil Anggoro, A. (2018). Sistem Informasi Pendaftaran Seleksi Kerja Berbasis Web Pada Bkk (Bursa Kerja Khusus) Tunas Insan Karya Smk Negeri 2 Banyumas 1. *Jurnal Evolusi*, 6(1), 76–84.
- Hellyana, C. M. (2017). *Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web*. 5(2), 66–73.
- Huda, T. P. Q. M., & Alian, K. (2019). *Manajemen Madrasah Diniyah Tpq Miftahul Huda, Krakal Alian*. 3(1), 107–116.
- Hutahaean, J. (2014). *Konsep Sistem Informasi*. Deepublish.
- Imaniawan, Fabriyan Fandi Dwi, ELSA, U. M. (2016). Sistem Informasi Penjualan Sepatu Berbasis Web Pada Vegas Hyper Purwokerto. *Bsi*, 3(2), 14–31.
- Lubis, B. O. (2016). Penerapan Global Extreme Programming Pada Sisitem Informasi Workshop, Seminar Dan Pelatihan di Lembaga Edukasi. *Repository Universitas Bina Sarana Informatika (RUBSI)*, 3(September), 234–246.
- Majdah Zawawi1 and Noriah Ramli. (2016). Rancang Bangun Sistem Informasi Permintaan ATK Berbasis Internet (Studi Kasus: Kejaksaan Negeri Rangkasbitung). *Ump*, 3(May), 31–48.
- Maryani, I., Ishaq, A., & Mulyadi, D. S. (2018). *Jurnal Evolusi Volume 6 No 2 – 2018*. 6(2), 84–90.
- Nugraha, T. R. T. P., Winaryo, W. W., & Al Fatta, H. (2018). Analisis Sistem Informasi Akademik Menggunakan Domain Delivery and Support Cobit 5 Pada Smkn 4 Yogyakarta. *Jurnal Ilmiah d'Compute*, 8(1), 21–29.
- Rosa, & Shalahudin. (2015). Analisa Sistem Informasi Pembelian GRC Dengan Metode Waterfall. *Bsi*, 14–137.
- Sari, N. Y., Andriani, T. M., Haryani, E., & Puastuti, D. (2018). Perancangan Aplikasi Pemantauan Browser Anak Melalui SMS. *Jurnal Keternikan Dan Sains (JUTEKS)*, 1(1), 1–8.
- Siagian, S. H. T., & Effiyaldi, E. (2018). Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Akademik Pada Stikes Prima Jambi. *Jurnal Manajemen Sistem Informasi*, 3(4), 1282–1291.
- Widayanto, A., & Refianti, L. (2018). Sistem Informasi pendaftaran Pernikahan berbasis web pada kantor urusan Agama Kecamatan Banyumas. *Jurnal Evolusi*, 6(2), 57–65.

Wijianto, R., Anggoro, A., Informasi, S., & Informatika, M. (2018). *Sistem Informasi Pendaftaran Seleksi Kerja Berbasis Web Pada Bkk (Bursa Kerja Khusus) Tunas Insan Karya Smk Negeri 2*. 6(1), 76–84.